











ARTS ET PROJET DE TERRITOIRE

FABRIQUE D'IMAGINAIRE CÔTE DES LÉGENDES

La Côte des Légendes est riche en patrimoines et en récits transmis de génération en génération ; chaque pierre, chaque source est habitée par une histoire!

Tourisme Côte des Légendes, émanation créative de la Communauté de Communes, est chargé de valoriser et de faire vivre le patrimoine de ce territoire riche mais encore méconnu.

Face à ce constat, la Communauté de Communes a ancré **l'art et les légendes** au cœur de son projet de territoire. De cette volonté politique forte, associée à une véritable dynamique participative, est née la **Fabrique d'Imaginaire**. Conduite par **Tourisme Côte des Légendes**, ce projet *made in Côte des Légendes*, a pour ambition de faire vivre le territoire à tout moment de l'année grâce à l'art et aux artistes.

Ouverture, convivialité et fantaisie sont les mots d'ordre de la **Fabrique d'Imaginaire** ; son objectif n'est autre que de faire de la Côte des Légendes une vraie usine à rêves en faisant tourner à plein régime les mécaniques de l'imagination. Vaste programme qui est conçu pour durer et ça, ça n'a rien d'une







LES VISÉES PLURIELLES D'UN PROJET GLOBAL



Ce travail de fond aux frontières de la culture, du tourisme et du citoyen a des objectifs à la fois divers et complémentaires :

- positionner : faire de la Fabrique d'imaginaire un véritable marqueur territorial et donner une image dynamique de la Côte des Légendes,
- fédérer : faire de ce projet de territoire un outil pour tisser des liens entre les générations, les associations du territoire, les communes,
- développer tout au long de l'année une offre culturelle à même de générer des retombées économiques directes et indirectes,
- valoriser via un moyen ingénieux les richesses du territoire (patrimoine, nature, scène artistique locale...),
- sensibiliser les habitants aux légendes pour en faire un aspect partagé par tous et ainsi renforcer le sentiment d'appartenance de la population locale à son territoire.

Une importance particulière a été apportée à irriguer toutes les communes de la Côte des Légendes et à animer le territoire tout au long de l'année.

La Fabrique d'Imaginaire : 3 actions différentes pour 1 projet de territoire global

Réfléchir c'est bien, agir, c'est bien aussi! Ainsi a émergé des cerveaux *made in* Côte des Légendes, le triptyque d'actions suivantes :

- Les P'tites Fabriques : spectacles conviviaux en basse saison (d'octobre à mai) au cours desquels les arts se mélangent autour de spectacles dans des lieux de patrimoine intimistes et habituellement fermés aux visiteurs.
- Les Ribin' de l'Imaginaire: 2 installations artistiques inaugurées chaque année grâce aux résidences de création d'artistes plasticiens dans deux communes du territoire.
- La Grand' Fabrique: grand rendez-vous autour de l'Imaginaire dont la première édition se déroulera les 28, 29 et 30 mai 2021.

SPECTACLES VIVANTS ET PATRIMOINES

raison d'une fois par mois, **Les P'tites Fabriques** se proposent de vous emmener loin à partir de lieux pourtant bien de chez nous : chapelle, manoir, ferme, gare, etc. ! Des rendez-vous dans des lieux chaleureux, intimistes pour profiter de soirées au cours desquelles tous les arts sont représentés avec pour seul fil rouge, encore et toujours, l'**imaginaire**.

Organisée un dimanche par mois en basse saison, cette proposition vise avant tout le public local. Elle permet d'étoffer l'offre culturelle en dehors de la période estivale et d'irriguer tout un territoire.

La saison #01 a eu lieu d'octobre 2018 à mai 2019. La saison #02 a eu lieu d'octobre 2019 à mars 2020.

Après le beau succès des deux premières saisons, les rendez-vous intimistes et conviviaux des **P'tites Fabriques** sont de retour dans des lieux improbables de la Côte des Légendes ; la saison #03 se déroule d'octobre 2020 à mars 2021







Découvrez l'esprit des P'tites Fabriques grâce à notre vidéo disponible sur notre site www.fabriquedimaginaire.bzh :

«LES P'TITES FABRIQUES - LA FABRIQUE D'IMAGINAIRE EN CÔTE DES LÉGENDES»

LA SAISON #01 / QUELQUES CHIFFRES 5 spectacles complets sur 8

17 professionnels touchés dont 9 comédiens

8 représentations dans des lieux insolites sur 6 communes du territoire de la Côte des Légendes

980 € de recettes avec tarif accessible (5€) et

3 spectacles gratuits

363 spectateurs dont 43 enfants et 320 adultes

45 spectateurs en moyenne

SAISON 1 / QUELQUES MOTS CLEFS

CONVIVIAL

THÉÂTRE

CONTE

INSOLITE

PASSIONNÉ

DÉCALÉ

RENCONTRES

CHALEUREUX

RÉUSSITE

POÉSIE

ÉMOTIONS

FANTAISIE

TERRITOIRE

PATRIMOINE

4 spectacles complets sur 5*

LA SAISON #02 / QUELQUES CHIFFRES 16 professionnels touchés dont : 4 comédiens, 2 conteuses, 3 musiciens et 6 scénaristes.

5 représentations dans des lieux insolites sur 5 communes du territoire de la Côte des Légendes

565.5€

de recettes avec tarif accessible (5€) et 3 spectacles gratuits

340

spectateurs dont 65 enfants et 575 adultes

68 spectateurs en moyenne

* LE DERNIER SPECTACLE DE LA SAISON A ÉTÉ REPORTÉ EN RAISON DE LA CRISE SANITAIRE.

LA SAISON #02 a été la saison de l'ouverture artistique. Au-delà du conte, les musiciens et les comédiens ont été mis à l'honneur.

La notion de « **fabrique** » a également été développée. Avec une lecture musicale d'un spectacle en cours de création ainsi qu'une avant-première, **Les P'tites Fabriques** donnent l'opportunité aux compagnies de théâtre et aux artistes d'avoir une nouvelle scène locale d'expérimentation.

SPECTACLES VIVANTS ET PATRIMOINES

LA SAISON #03 / LA PROGRAMMATION 2020/2021



T'AS QU'À CROIRE!

Romain Abasq, Pamela Olea et Frédéric Pont

SPECTACLE HUMORISTIQUE RURAL

À 16h, juste avant le spectacle, présentation de la saison 2020/2021 de la Fabrique d'Imaginaire.

La ferme de la Baie de Goulven, lieu-dit Kerbrat an Dour, Goulven 5€ adultes, 2,50€ moins de 12 ans • À partir de 5 ans

RENA, À LA RECHERCHE **DU CHAMAN PERDU**

Catalina Pineda

MYTHOLOGIE AMÉRICAINE

En partenariat avec le festival Grande Marée, la Médiathèque de Lesneven, le Centre socioculturel intercommunal et la Communauté Lesneven-Côte des Légendes.

Centre socioculturel intercommunal, 2 rue des Déportés, Lesneven Gratuit · À partir de 6 ans

Mardi 15 décembre • 20h

RACONTE-MOI/FARZ

CINÉMA RACONTÉ

Présentation des scénarios par les cinéastes de la Sélection Annuelle 2020. Ils relateront les projets de films de cinéma sur lesquels ils travaillent cette année main dans la main avec les scénaristes-consultants du Groupe Ouest

Le Groupe Ouest · La Gare, Plounéour-Brignogan-Plages Gratuit • À partir de 12 ans



LOUP VEILLE SUR NOUS

Céline Gumuchian

CONTES SUR LES LOUPS

Maison de caractère. Kermahellan Bihan. Ploudaniel 5€ adultes, 2,50€ moins de 12 ans · À partir de 7 ans



FEMMES SUR LE FIL Sophie d'Orgeval Emmanuelle Lamarre et Estelle Hiron (Cie La Rigole)

CONCERT THÉ ÂTRAI

Lieu tenu secret, Côte des Légendes 5€ adultes, 2,50€ moins de 12 ans • À partir de 10 ans



CHAPLIN ET MÉLIÈS

Samir Dib (Cie Sumak)

CINÉ-CONCERT

Chapelle Saint-Eloi, 13 Saint-Éloi, Ploudaniel 5€ adultes, 2,50€ moins de 12 ans • À partir de 5 ans

Plus d'information sur la programmation de la saison #03 sur

WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH







LES RIB!N DE L'IMAGINAIRE

ART CONTEMPORAIN, RANDONNÉE ET LÉGENDES

Les habitants et les visiteurs de la Côte des Légendes vont devoir s'habituer à découvrir chaque année deux nouvelles œuvres d'art aux abords des chemins de randonnée du territoire. Et oui, les Ribin' de l'Imaginaire sont lancés, et ça n'est pas prêt de s'arrêter! ! Mais qu'est ce donc que cette histoire?

RIBIN' DE L'IMAGINAIRE

Chemin de traverse, petite route en breton

ADN de notre territoire : légendes et histoires en tous genre

L'objectif in fine est de créer un véritable chemin artistique et original pour vous faire découvrir notre patrimoine de pierre et de mots. Amateurs d'art et de nature, vous serez ravi de découvrir le regard moderne et ludique porté par chaque artiste des Ribin' de l'Imaginaire sur une légende bien de chez nous. N'hésitez plus, empruntez avec nous les chemins de traverse de l'art : les Ribin' de l'Imaginaire!

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à nos vidéos disponibles sur notre site internet WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - STATIO DU STUDIO COAT À KERNOUËS »

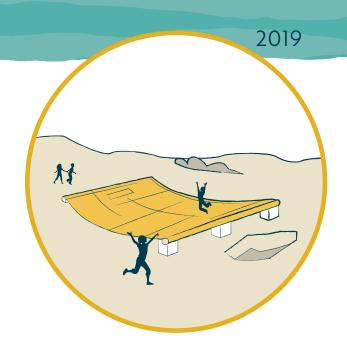
et

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - L'ŒUF DES NOUVEAUX VOISINS À PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES» LES RIB!N' LES ŒUVRES SUR LE TERRITOIRE DE L'IMAGINAIRE Phare de Pontusval L'Œuf des Nouveaux Voisins **Tropell** de Chape&Mache 2019 Île aux vaches PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES 2020 KERLOUAN (Château du Taureau Phare de l'Île Vierge **KERNOUËS** Chapelle Notre Dame de la Clarté Statio Château de Kerjean du Studio Coat L'arbre creux > Morlaix 2019 de l'artiste Nush à 40 min Saint-Brieuc LE FOLGOËT à 1h30 min Basilique Notre-Dame Rennes 2020 à 2h50 min On est au nord de l'Ouest ! < BREST We are in Northwest Brittany! à 30 min **Brest** ໃuimper

STATIO

STUDIO COAT (Coat-Méal, 29) CHAPELLE NOTRE DAME DE LA CLARTÉ / KERNOUËS

Coordonnées GPS: 48.590749, -4.351113



On raconte que la fontaine de cette charmante chapelle serait miraculeuse. Qu'à cela ne tienne, venez tester ces ouï-dire et ce drôle de tapis articulé.

Le lieu : Chapelle Notre-Dame de la Clarté à Kernouës

Reconstruite en 1837, cette humble chapelle a pour cadre un joli jardin planté d'hortensias dans une campagne verdoyante. À côté de la porte, une fontaine probablement préchrétienne prend sa source sous l'édifice. Un lavoir complète cet ensemble paisible.

La légende : La fontaine qui fait marcher

La tradition veut qu'elle ait le pouvoir de guérir les enfants qui tardent à marcher. L'histoire raconte qu'on les roulait sur l'autel de la chapelle, sous laquelle se trouve la source miraculeuse, afin qu'ils apprennent au plus vite à se tenir debout!

Les artistes : Studio Coat

Equipe créative basée à Coat-Méal, Studio Coat réunit l'énergie d'artistes, d'ingénieurs et d'artisans. Leur travail part d'un constat : l'espace public manque d'espace de détente et de rencontres. Les ingénieux artistes du Studio Coat, représentés par Amine Benattabou, Edgar Flauw et Leah Geay, nous invitent ainsi à prendre le temps, partager un moment convivial et confortable grâce à l'œuvre *Statio*.

La randonnée: « le circuit de Pont Glaz »

Accordez-vous une pause bien méritée sur *Statio* pendant cette randonnée de 10,5 km (2h45), balisage bleu. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de Tourisme Côte des Légendes ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/statio



VOIR LA VIDÉO

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à notre vidéo disponible sur notre site internet www.fabriquedimaginaire.bzh :

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - STATIO DU STUDIO COAT À KERNOUËS »







L'ŒUF

LES NOUVEAUX VOISINS (Strasbourg, 67) PONTUSVAL / PLOUNÉOURBRIGNOGAN-PLAGES

Coordonnées GPS: 48.677100, -4.341141



Un œuf de dragon a été découvert à proximité de la pointe de Pontusval. Vous n'en croyez pas vos oreilles ? Venez découvrir cette œuvre d'art grandeur nature et la légende qui y est associée.

Le lieu : Phare de Pontusval à Plounéour-Brignogan-Plages

Construit en 1869, il fête donc en 2019 ses 150 ans. Classé monument historique, il est aujourd'hui habité par l'ancienne gardienne. Avec ses 14,5 mètres de haut, il se la joue modeste, mais il est le phare breton le plus photographié en Europe.

La légende : Le dragon de l'Elorn

On raconte que deux chevaliers secoururent le seigneur Elorn, alors sur le point de sauter de son château à La Roche-Maurice, près de Landerneau. Une fois sauvé, le désespéré Elorn raconta qu'un dragon affamé terrorisait son fief et sa famille. Ce dragon mangeait un sujet du seigneur Elorn tous les samedis et le sort venait de désigner son fils. Face à ce terrible récit, les chevaliers décidèrent de l'aider à se débarrasser du dragon : ils le capturèrent et vinrent le jeter à Pontusval. Pontusval signifierait d'ailleurs, en ancien breton, « le gouffre où la bête fut noyée ».

Les artistes : Les Nouveaux Voisins

L'atelier a été fondé en 2011 à Strasbourg, par Nicolas Grun et Pierre Laurent. Tous deux architectes, ils mettent un point d'honneur à mettre du sens et du rêve dans leur création plastique. Avec L'Œuf, ils nous font redécouvrir la légende du Dragon de l'Elorn, s'adaptent au paysage exceptionnel de Pontusval tout en offrant aux visiteurs un abri opportun sur le GR®34

La randonnée: «Circuit du phare»

Partez à la découverte de *L'Œuf* de Pontusval en parcourant cette randonnée de 8 km (2h30), balisage vert. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de Tourisme Côte des Légendes ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

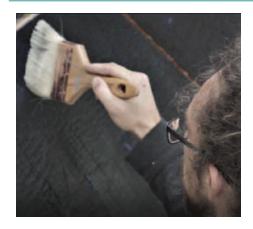
Plus d'informations: https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/loeuf



VOIR LA VIDÉO

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à notre vidéo disponible sur notre site internet www.fabriquedimaginaire.bzh : «LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - L'ŒUF DES NOUVEAUX VOISINS

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - L'ŒUF DES NOUVEAUX VOISINS À PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES»







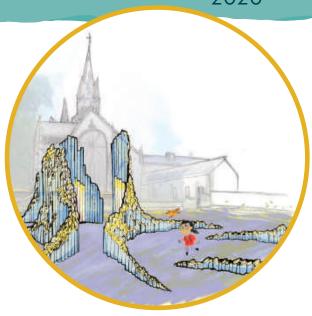
L'ARBRE CREUX

ANNA HACHANI alias NUSH (Meymac, 19)

VERGER DE LA BASILIQUE NOTRE-DAME /

LE FOLGOËT

Coordonnées GPS: 48.560908, -4.334474



Allons nous perdre dans le bois de **L'arbre creux**, territoire imaginaire créé en lisière de la Basilique Notre-Dame du Folgoët afin d'aiguiser nos sens et de les soustraire à l'attendu!

Le lieu: la basilique Notre-Dame du Folgoët.

La basilique Notre-Dame du Folgoët est un joyau de l'architecture gothique de style flamboyant. Lieu de pèlerinage important depuis Anne de Bretagne, sa renommée est en grande partie due à la légende à l'origine du lieu.

La légende : Salaün ar Foll, le fou du bois

Salaün ar Foll était considéré par ses contemporains comme simple d'esprit, répétant inlassablement « Ave Maria, itroun guerhès Maria (Oh! Madame Vierge Marie!) ». Il vivait dans le creux d'un arbre dans une clairière de la forêt près de Lesneven et on l'appelait « le fou du bois ». Peu après sa mort en 1358, on découvre sur sa tombe un lys sur lequel est écrit en lettres d'or : « Ave Maria ». En ouvrant sa tombe, on constate que le lys prend racine dans sa bouche. Le « miracle » attire rapidement les foules. La basilique Notre-Dame du Folgoët est ainsi construite sur le lieu où vécut et fut enterré Salaün ar Foll, le fou du bois (Fol ar c'hoad en Breton) qui a ainsi laissé son nom à la commune.

L'ARBRE CREUX, de l'artiste Anna Hachani alias Nush

Jeuneartisteoriginaire de Corrèze, Nushprojette ses imaginaires dans la matière et le sterritoires, traçant des perspectives poétiques et créant des espaces partagés. Fascinée par la poésie des oiseaux et leur pouvoir allégorique, elle explore différentes narrations pour raconter des histoires. Avec **L'arbre creux**, elle propose ainsi aux visiteurs de la Côte des Légendes de faire un pas de côté, de quitter le chemin balisé un instant. Appelé par le chant du vent, il pourra alors se laisser guider à l'oreille entre de longues racines rampantes jusqu'au creux d'un arbre.

La randonnée: « Circuit sur le chemin de Quiquelleau »

Prenez le temps de déambuler dans *L'arbre creux* du Folgoët, le long de votre randonnée de 13 km (3h15), balisage vert. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de **Tourisme Côte des Légendes** ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/larbre-creux/



VOIR LA VIDÉO
DISPONIBLE DES LE 18/10/2020 SUR NOTRE SITE INTERNET
WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH







TROPELL

CHAPE&MACHE (Pantin, 93)
ENEZ AMANN AR ROUZ /
L'ÎLE AUX VACHES /
KERLOUAN

Au loin, sept silhouettes blanches et noires ont été aperçues le long du GR®34. Un troupeau se dirigeant vers l'île aux vaches ? Les vestiges d'un naufrage ? Venez découvrir cette œuvre d'art surprenante et la légende qui y est associée.

Le lieu: l'île aux vaches

Située au cœur du Pays Pagan – frange littorale de la Côte des Légendes caractérisée par la dangerosité de ses côtes – l'île aux vaches offre un paysage naturel fascinant. Pas véritablement une île, elle est accessible à pied par la plage. Si par temps clair l'île aux vaches nous offre une magnifique vue sur le phare de l'Île Vierge, c'est le lieu privilégié pour observer les écueils rocheux et la mer déchaînée.

La légende de l'île aux vaches

Ce n'est pas une seule légende, mais plusieurs histoires mystérieuses qu'abritent l'île aux vaches. On raconte tout d'abord qu'il y a longtemps, les vaches venaient sur l'île pour paître. Ensuite, de l'île aux vaches, en passant par l'île d'Hamon Le Roux (Enez amann ar Rouz) ou encore l'île Poulmic, ses différentes dénominations ne sont pas toutes expliquées, ce qui participe au mystère du lieu. Enfin, n'oublions pas la légende des Naufrageurs, légende majeure du territoire dans laquelle les vaches ont une place centrale. L'île aux vaches soulève ainsi de nombreuses questions bien propices à l'imagination.

TROPELL de CHAPE&MACHE

Aurélie Chapelle et David Machado sont designers. Avec CHAPE&MACHE, ils créent des installations, transforment les espaces. Avec **Tropell**, ils jouent sur notre perception : certains y verront un troupeau de vaches, d'autres de gros rochers ou encore des transats ! Les promeneurs pourront s'y installer pour se reposer, se rejoindre, discuter... À la manière d'un "Razzle Dazzle" (technique de camouflage maritime), ce cheptel de volumes est habillé d'un motif géométrique de couleur noir et blanc, faisant référence à la robe des vaches bretonnes pie noir et aux couleurs du "Gwenn ha Du". L'installation **Tropell** interpelle et contraste avec son environnement tout en étant étroitement lié à celui-ci par l'imaginaire.

Le sentier des Douaniers

Partez à la découverte de *Tropell* en découvrant cette portion du GR® 34. Arpenter le fameux « sentier des Douaniers » est le meilleur moyen de capter l'esprit de la Côte des Légendes. Balisage blanc et rouge. Plus d'informations aux bureaux d'informations touristiques de *Tourisme Côte des Légendes* ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations: https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/tropell



VOIR LA VIDÉO

DISPONIBLE DES LE 18/10/2020 SUR NOTRE SITE INTERNET WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH









CONCEPT & OBJECTIFS

- > Faire parler de la **Côte des Légendes** et lui donner une image innovante grâce à la première édition de **La Grand' Fabrique** avec un concept **ouvert** et **festif** ;
- > Finir de positionner la **Côte des Légendes** comme **Fabrique d'Imaginaire** par la création d'un événement fort ;
- > Booster la fréquentation et animer le territoire sur l'avant-saison en y attirant un public de proximité (Nord-Finistère) ;
- > Valoriser le patrimoine (matériel et immatériel / culturel et naturel) grâce à une programmation artistique **exigente et ambitieuse**, **vivante et contemporaine**.
- > Un fil rouge : l'imaginaire et les légendes !
- > Aspect décalé, insolite : une programmation ET une organisation **ludiques**, **interactives**, **participatives**.

COMMENT CRÉER LA FÊTE DE L'IMAGINAIRE EN CÔTE DES LÉGENDES ?

Grâce à l'équipe créative de **Territoires imaginaires** qui nous accompagne dans la programmation artistique et l'organisation de **La Grand' Fabrique**, nous souhaitons :

- Faire rêver, expérimenter et inventer le public pour **fabriquer de l'imaginaire ensemble durant 3 jours** ;
- Mêler nature et culture au service de la valorisation d'un territoire ;
- Révéler des lieux et des histoires autrement ;
- Impliquer la population dans la création et l'animation de La Grand' Fabrique;
- Créer un lieu vivant d'échange et de partage.

Territoires imaginaires

L'association **Territoires imaginaires** est née en juillet 2012 à Nantes. Son objectif : mettre en valeur et révéler les territoires grâce à l'art et aux actions culturelles. L'équipe de **Territoires imaginaires** sera là pour nous conseiller, programmer les compagnies qui nous feront rêver, mettre en place les sites patrimoniaux de Guissény et Lesneven... Bref, faire en sorte que le week-end de **La Grand' Fabrique** soit fait de belles découvertes pour toutes et tous en Côte des Légendes!









LA GRAND FABRIQUE

28 · 29 · 30 MAI 2021

Grâce aux arts sous toutes ses formes, **La Grand' Fabrique** nous invite à prendre de la hauteur et à rêver ensemble durant trois jours :



- le vendredi : journée dédiée aux enfants et aux jeunes avec la découverte du territoire par le biais de l'imaginaire, grâce à la rencontre avec des artistes ;
- le samedi à Lesneven et le dimanche à Guissény : programmation de spectacles, de concerts et d'installations artistiques. **De l'insolite et du rêve à tous les étages!**

De sa ville-centre à ses espaces ruraux, de ses terres à son littoral, La Grand' Fabrique vous invite à profiter de la beauté de la Côte des Légendes, à construire un événement artistique fédérateur, à se rencontrer et à rêver!



À Lesneven

L'imaginaire arrive au cœur de Lesneven!

La journée du samedi commence par des déambulations artistiques et déjantées ; une manière insolite de re-découvrir ensemble la ville par le rêve et l'imaginaire. Le soir, Le Grand Banquet de l'imaginaire nous transporte dans un espace magique où l'ambiance et les lumières nous invitent au rêve et à la fête à l'image de nos bals populaires bretons.

À Guissény

L'imaginaire nous fait voyager à Guissény!

Entre voyages sonores et installations artistiques, La Grand' Fabrique nous offre un moment hors du temps le dimanche dans l'écrin de verdure de Saint-Gildas. Concerts, spectacles, petite restauration de produits locaux : une pause familiale et festive dans ce cadre si propice aux rêves!







OEPUIS 2012 des touchées ours communes es associés de la commune de la c

LES P'TITES FABRIQUES



TOUT commence en FINIST = R



RDV INTIMISTES
& CONVIVIAUX

Contes Théâtre Cinéma Patrimoine...

DANS LE CADRE DE LA

FABRIQUE D'iMAGINAIRE





DEPUIS 2019

A communes trates associates

A communes test associates

LES RIB!N' DE L'IMAGINAIRE



TOUT commence enfinisters



COTE DES LÉGENDES NORD BRETAGNE FABRIQUE D'IMAGINAIRE



int Edition

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE 1ºº EDITION

BRETAGNE

TOUT commence enfinist≡r≡



CONCERTS | SPECTACLES | ARTS | PETITE RESTAURATION LOCALE

Plus d'infos et réservation sur fabriquedimaginaire.bzh et au 02 29 61 13 60









FABRIQUE

DIFFÉRENTE

ARTS

IMAGINAIRE



OUVERTE

ÉMOTION

MARQUANTE

PARTICIPATIVE

DÉCALÉE