FABRIQUE D'IMAGINAIRE

CÔTE DES LÉGENDES

IJIN, AOD AR MOJENNOÙ !

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

2021

DOSSIER DE PRESSE

Contact :
Anne Landré
Tourisme Côte des Légendes
02 29 61 13 60
anne@cotedeslegendes.bzh

LES P'TITES FABRIQUES

LES RIB!N' DE L'IMAGINAIRE

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

BLEU-NEON

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

SOMMAIRE

Qui sommes-nous ? . . . . . p. 5

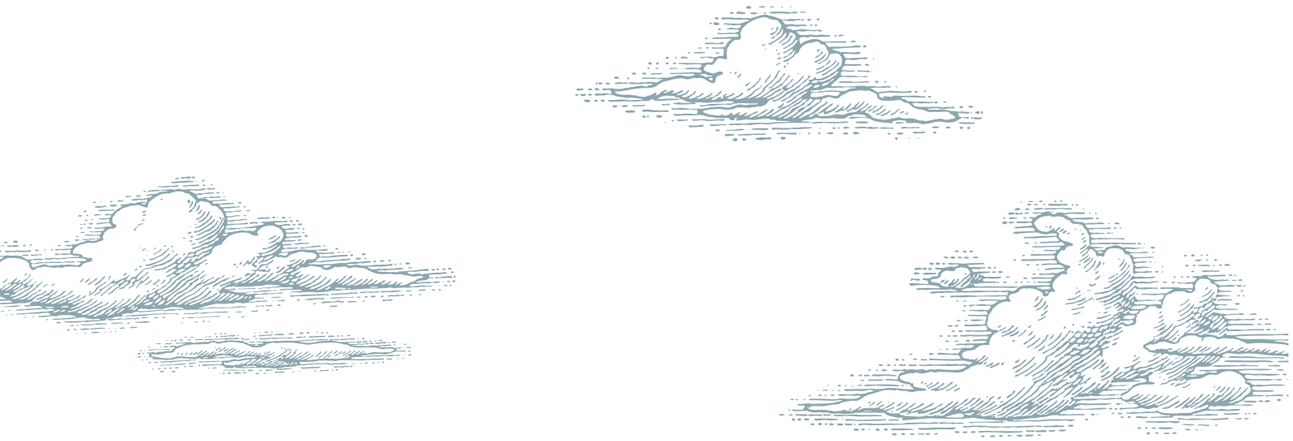
Présentation de La Fabrique d'Imaginaire . . . . . p. 6

- Arts et projet de territoire. . . . . p. 6
- Les visées plurielles d'un projet global. . . . . p. 7
- Les trois volets de l'imaginaire . . . . . p. 8
- Créer malgré la crise sanitaire . . . . . p. 9

Les P'tites Fabriques . . . . . p. 11

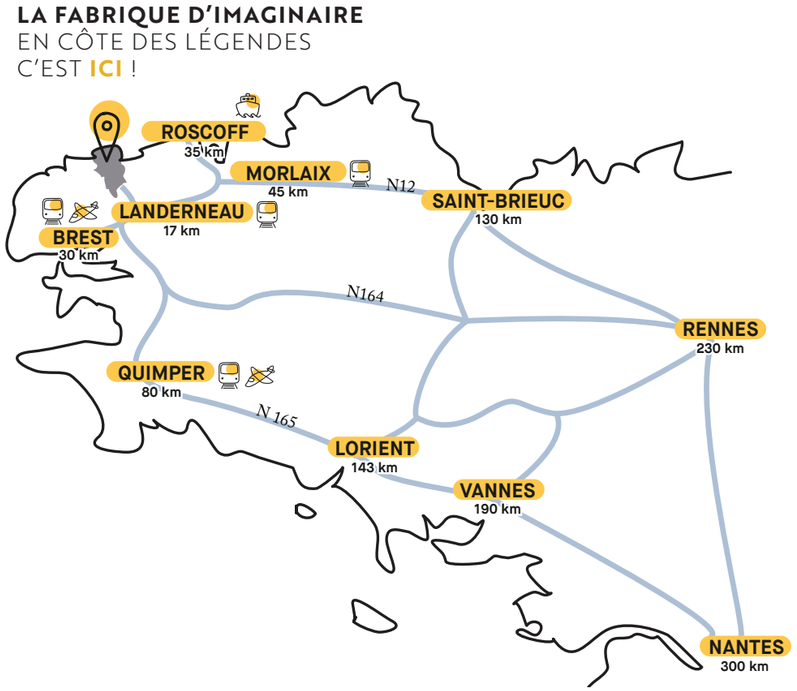
Les Ribin' de l'Imaginaire . . . . . p. 17

La Grand' Fabrique 2021. . . . . p. 35



Qui sommes-nous ?

Tourisme Côte des Légendes est un établissement public industriel et commercial (EPIC) mis en place le 1er janvier 2011. Ouvert toute l'année sur deux sites (Lesneven et Meneham), **Tourisme Côte des Légendes** a le rôle de promouvoir le territoire communautaire composé de 14 communes, de mettre en valeur ses acteurs économiques et associatifs, et bien sûr d'accueillir et d'informer les visiteurs de la Côte des Légendes.



Dans cette même idée de valorisation du territoire, l'équipe de **Tourisme Côte des Légendes** développe depuis 2017, un projet culturel : **La Fabrique d'Imaginaire**.

Ce projet a pour but de mettre en valeur le patrimoine culturel et naturel communautaire par l'organisation d'événements artistiques.

Un comité de pilotage participatif, composé d'élus locaux, d'acteurs culturels (Le Groupe Ouest, la Compagnie Sumak) et d'habitants, imaginent les projets artistiques de **La Fabrique d'Imaginaire**. **Tourisme Côte des Légendes** coordonne et concrétise les événements fabriqués par ce comité de pilotage.

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

La Côte des Légendes est riche en patrimoines et en récits transmis de génération en génération ; chaque pierre, chaque source est habitée par une histoire !
Tourisme Côte des Légendes, émanation créative de la Communauté de Communes, est chargé de valoriser et de faire vivre le patrimoine de ce territoire riche mais encore méconnu.

Face à ce constat, la Communauté de Communes a ancré **l'art et les légendes** au cœur de son projet de territoire. De cette volonté politique forte, associée à une véritable dynamique participative, est née **La Fabrique d'Imaginaire**. Conduite par **Tourisme Côte des Légendes**, ce projet *made in Côte des Légendes*, a pour ambition de faire vivre le territoire à tout moment de l'année grâce à l'art et aux artistes.

Ouverture, convivialité et fantaisie sont les mots d'ordre de **La Fabrique d'Imaginaire** ; son objectif n'est autre que de faire de la Côte des Légendes une vraie usine à rêves en faisant tourner à plein régime les mécaniques de l'imagination. Vaste programme qui est conçu pour durer et ça, ça n'a rien d'une légende !

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

Ce travail de fond aux frontières de la culture, du tourisme et du citoyen a des objectifs à la fois divers et complémentaires :

- **POSITIONNER La Fabrique d'Imaginaire** en tant que marqueur territorial et ainsi donner une image dynamique de la Côte des Légendes,

- **FÉDÉRER** : faire de ce projet de territoire un outil pour tisser des liens entre les générations, les associations du territoire, les communes…

- **DÉVELOPPER** tout au long de l'année une offre culturelle à même de générer des retombées économiques directes et indirectes,

- **SENSIBILISER** les habitants aux légendes pour en faire un langage partagé par tous ;

- **VALORISER** via un moyen ingénieux les richesses du territoire (patrimoine, nature, scène artistique locale…),

- **FAIRE PARTICIPER** activement les habitants en leur offrant un lien direct avec l'art et les artistes (rencontres après les spectacles, résidences d'artistes, projets participatifs, etc.),

- **RAPPROCHER** les habitants d'une offre culturelle contemporaine exigente et sur-mesure grâce à ce projet atypique sur l'imaginaire, protéiforme, aux viséés plurielles : territoriales, patrimoniales, économiques, artistiques et culturelles.

LES TROIS VOLETS DE L'IMAGINAIRE

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

La Fabrique d'Imaginaire a deux ans et elle pousse vite ! À partir d'une programmation annuelle mêlant arts vivants et arts visuels, le projet développe des événements culturels sur 14 communes, en mettant à l'honneur l'**imaginaire** à travers :

- les arts vivants avec **Les P'tites Fabriques** ;
- les arts visuels avec **Les Ribin' de l'Imaginaires** ;
- tous les arts avec **La Grand' Fabrique**, première édition d'un festival émergent en 2021.

La Fabrique d'Imaginaire : 3 actions différentes pour 1 projet de territoire global

Les P'tites Fabriques, ce sont des spectacles conviviaux en basse saison (d'octobre à mai) au cours desquels les arts vivants se mélangent autour de spectacles dans des lieux de patrimoine intimistes et habituellement fermés aux visiteurs.

Les Ribin' de l'Imaginaire, ce sont 2 installations artistiques inaugurées chaque année grâce aux résidences de création d'artistes plasticiens dans deux communes du territoire.

La Grand' Fabrique, ce sera un grand rendez-vous autour de l'imaginaire, dont la première édition se déroulera les 28, 29 et 30 mai 2021.

Tout en gardant son exigence artistique initiale, l'objectif de **La Fabrique d'Imaginaire** pour l'année 2021 n'est autre que d'impliquer davantage la population locale et les visiteurs et ainsi participer au rayonnement de la vie artistique et économique et de notre territoire.

CRÉER MALGRÉ LA CRISE SANITAIRE

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

Depuis le début de la crise sanitaire, l'impact de la pandémie sur les projets de **La Fabrique d'Imaginaire** est considérable : trois spectacles des **P'tites Fabriques** (mars, novembre et décembre 2020) ainsi que toute la programmation de **La Grand' Fabrique** (mai 2020) n'ont pas pu avoir lieu. L'équipe de **Tourisme Côte des Légendes** et tous ses partenaires ont pour l'instant décidé de reporter et non d'annuler ces événements, avec le surcoût que cela engendre.

En effet, pour **La Grand' Fabrique (reportée de mai 2020 à mai 2021)**, le surcoût s'élève à 3500 €, versés au profit de l'équipe artistique de **Territoires imaginaires** (44) afin qu'elle continue de travailler à la création de ce festival dans de bonnes conditions.

Concernant **Les P'tites Fabriques**, nous nous sommes engagés à reporter les spectacles programmés. Un seul a pu avoir lieu en octobre 2020**.** Pour les deux autres spectacles et le reste de la programmation 2020/2021, nous sommes dans l'expectative.
Devons-nous :
- attendre avant de reprogrammer les spectacles, avec un coût lié à l'adaptation de nos projets aux protocoles sanitaires (environ 40 % de coût supplémentaire par spectacle, dû notamment à la diminution des jauges) ;
- créer des spectacles virtuels, avec la même programmation, mais adaptés aux médias numériques, avec les énormes surcoûts que cela implique (2000 € minimum pour chaque captation vidéo des spectacles).

Pour 2021, nous espérons faire vivre les compagnies et les artistes afin qu'ils animent notre territoire d'imaginaire. Nous continuons à travailler en ce sens, tout en nous adaptant à la situation sanitaire. Nous créons des spectacles intimistes, sur réservation, à taille humaine. Nous sommes confiants, mais envisageons néanmoins différentes pistes pour l'année à venir : nouveaux reports de dates, créations de spectacles virtuels, appels à des dispositifs de financement exceptionnels…

Nous réfléchissons de manière large et concertée. Nous espérons réduire au maximum l'impact de la crise sanitaire sur nos projets et surtout sur les artistes en lien avec notre structure.

LES P'TiTES FABRIQUES

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

RDV INTIMISTES & CONVIVIAUX

Contes
Théâtre
Cinéma
Patrimoine...

DANS LE CADRE DE LA

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

LES P'TiTES FABRIQUES

SPECTACLES VIVANTS
ET PATRIMOINES

À raison d'une fois par mois, **Les P'tites Fabriques** se proposent de vous emmener loin à partir de lieux pourtant bien de chez nous : chapelle, manoir, ferme, gare, etc. ! Des rendez-vous dans des lieux chaleureux, intimistes pour profiter de soirées au cours desquelles tous les arts sont représentés avec pour seul fil rouge, encore et toujours, l'**imaginaire**.

Organisée un dimanche par mois en basse saison, cette proposition vise avant tout le public local. Elle permet d'étoffer l'offre culturelle en dehors de la période estivale et d'irriguer tout un territoire.

La saison #01 a eu lieu d'octobre 2018 à mai 2019. La saison #02 a eu lieu d'octobre 2019 à mars 2020.

Après le beau succès des deux premières saisons, les rendez-vous intimistes et conviviaux des **P'tites Fabriques** sont de retour dans des lieux improbables de la Côte des Légendes ; la saison #03 se déroule d'octobre 2020 à mars 2021.

Découvrez l'esprit des P'tites Fabriques grâce à notre vidéo disponible sur notre site www.fabriquedimaginaire.bzh :
«LES P'TITES FABRIQUES - LA FABRIQUE D'IMAGINAIRE EN CÔTE DES LÉGENDES»

LES P'TiTES FABRIQUES

LA SAISON #01 / QUELQUES CHIFFRES

5 spectacles complets sur 8

17 professionnels touchés dont 9 comédiens

8 représentations dans des lieux insolites sur 6 communes du territoire de la Côte des Légendes

980 €
de recettes avec tarif accessible (5€) et 3 spectacles gratuits

363
spectateurs
dont 43 enfants et 320 adultes

45
spectateurs en moyenne

SAISON 1 / QUELQUES MOTS CLEFS

CONVIVIAL THÉÂTRE CONTE
INSOLITE PASSIONNÉ
DÉCALÉ **RENCONTRES** CHALEUREUX
RÉUSSITE POÉSIE ÉMOTIONS
FANTAISIE TERRITOIRE PATRIMOINE

LES P'TITES FABRIQUES

LA SAISON #02 / QUELQUES CHIFFRES

4 spectacles complets sur 5*

16 professionnels touchés dont : 4 comédiens, 2 conteuses, 3 musiciens et 6 scénaristes.

5 représentations dans des lieux insolites sur 5 communes du territoire de la Côte des Légendes

565.5€
de recettes avec tarif accessible (5€) et 3 spectacles gratuits

340
spectateurs
dont 65 enfants et 575 adultes

68
spectateurs en moyenne

* LE DERNIER SPECTACLE DE LA SAISON A ÉTÉ REPORTÉ EN RAISON DE LA CRISE SANITAIRE.

LA SAISON #02 a été la saison de **l'ouverture artistique**. Au-delà du conte, les musiciens et les comédiens ont été mis à l'honneur.
La notion de « **fabrique** » a également été développée. Avec une lecture musicale d'un spectacle en cours de création ainsi qu'une avant-première, **Les P'tites Fabriques** donnent l'opportunité aux compagnies de théâtre et aux artistes d'avoir une nouvelle scène locale d'expérimentation.

LES P'TITES FABRIQUES

SPECTACLES VIVANTS
ET PATRIMOINES

LA SAISON #03 / PROGRAMMATION 2020/2021

Depuis le début de la crise sanitaire, l'impact de la pandémie sur les projets de **La Fabrique d'Imaginaire** et particulièrement sur le spectacle vivant et Les **P'tites Fabriques** est considérable :
- si le spectacle T'as qu'à croire !, de la compagnie du septième cercle (Brest) a été une belle réussite (spectacle complet) avec un record de spectateurs en octobre 2020 à Goulven, les spectacles de novembre et décembre 2020 ont été annulés ;
- les trois spectacles de janvier, février et mars 2021 ont été reportés jusqu'à nouvel ordre.

L'équipe de **Tourisme Côte des Légendes** et tous ses partenaires ont décidé de reporter et non d'annuler ces derniers événements. En effet, nous nous sommes engagés à reporter les spectacles programmés, afin de soutenir les artistes sélectionnés.

Ainsi, dès qu'il nous sera possible de les organiser, nous proposerons aux spectateurs de la Côte des Légendes les 3 spectacles suivants :

Dimanche 17 janvier • 17h

LOUP VEILLE SUR NOUS

Céline Gumuchian

CONTES SUR LES LOUPS
à Ploudaniel

Dimanche 21 février • 17h

FEMMES SUR LE FIL

Sophie d'Orgeval, Emmanuelle Lamarre et Estelle Hiron (Cie La Rigole)

CONCERT THÉÂTRAL
lieu tenu secret

Dimanche 21 mars • 17h

CHAPLIN ET MÉLIÈS

Samir Dib (Cie Sumak)

CINÉ-CONCERT
à Ploudaniel

On espère vous revoir TRÈS bientôt !

LES RiB!N DE L'IMAGINAIRE

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

TROPELL
DE CHAPE&MACHE
À L'ÎLE AUX VACHES /
KERLOUAN

L'ŒUF
LES NOUVEAUX VOISINS
PONTUSVAL
PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES

L'ŒIL DE GUÉNOLÉ
DE VÉRONIQUE MATTEUDI
FONTAINE SAINT-GUÉNOLÉ
SAINT-FRÉGANT

MEAN AR C'HAZ
DE CHARLES ECKERT
FACE À LA BAIE DE GOULVEN
PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES

STATIO
DE STUDIO COAT
CHAPELLE NOTRE-DAME
DE LA CLARTÉ
KERNOUËS

L'ARBRE CREUX
DE L'ARTISTE NUSH
À LA BASILIQUE NOTRE-DAME
LE FOLGOËT

ART
NATURE
LÉGENDES

DANS LE CADRE DE LA
FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

BLEUNEON

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumunizh Lesneven Aod ar Mojennoù

LES RiB!N DE L'IMAGINAIRE

ART CONTEMPORAIN,
RANDONNÉE ET
LÉGENDES

Les habitants et les visiteurs de la Côte des Légendes vont devoir s'habituer à découvrir chaque année deux nouvelles œuvres d'art aux abords des chemins de randonnée du territoire. Et oui, les Ribin' de l'Imaginaire sont lancés, et ça n'est pas prêt de s'arrêter ! ! Mais qu'est ce donc que cette histoire ?

RIBIN' DE L'IMAGINAIRE

Chemin de traverse, petite route en breton

ADN de notre territoire : légendes et histoires en tous genre

L'objectif in fine est de créer un véritable chemin artistique et original pour vous faire découvrir notre patrimoine de pierre et de mots. Amateurs d'art et de nature, vous serez ravi de découvrir le regard moderne et ludique porté par chaque artiste des Ribin' de l'Imaginaire sur une légende bien de chez nous. N'hésitez plus, empruntez avec nous les chemins de traverse de l'art : les Ribin' de l'Imaginaire !

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à nos vidéos disponibles sur notre site internet WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH

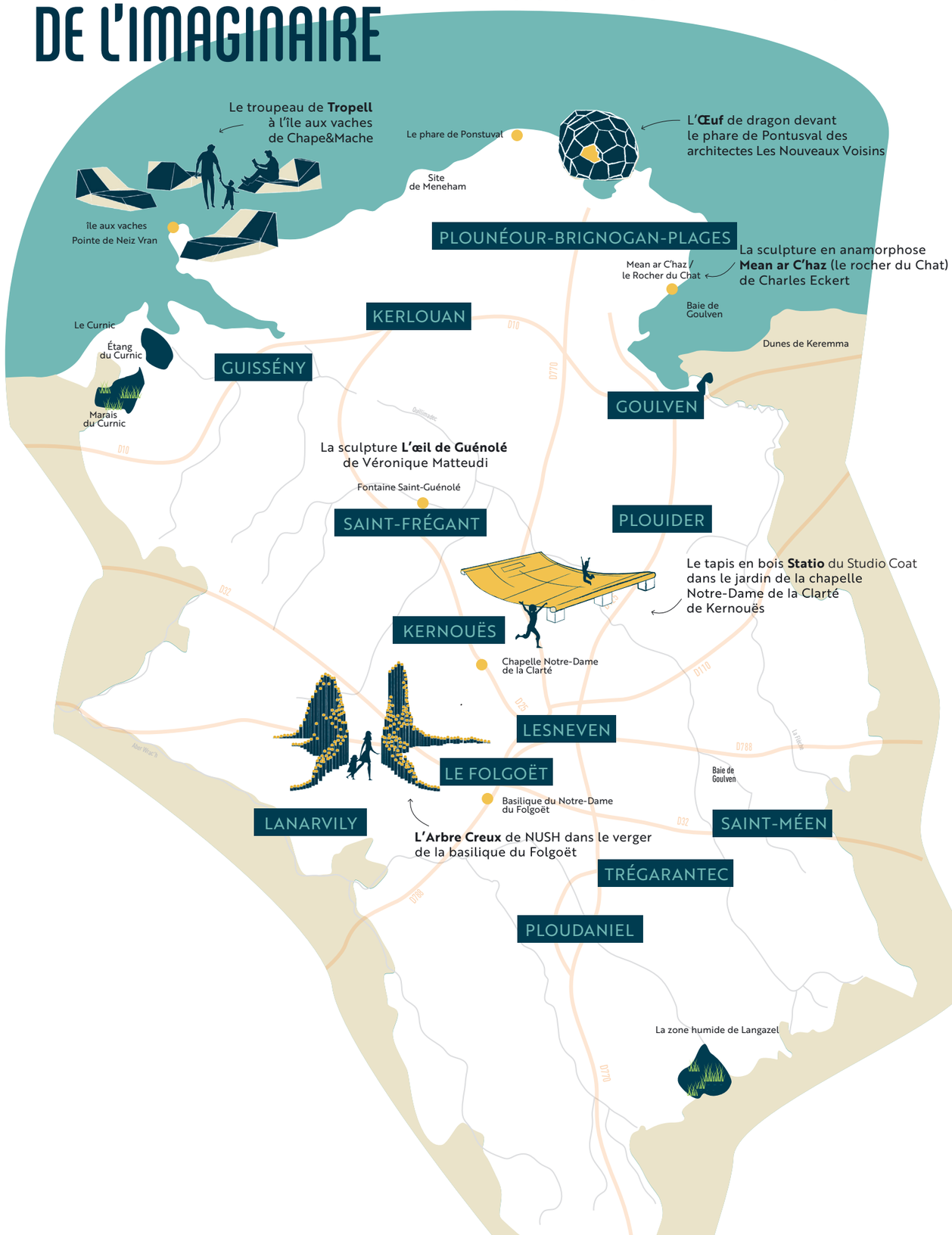
«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - STATIO DU STUDIO COAT À KERNOUËS »

et

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - L'ŒUF DES NOUVEAUX VOISINS À PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES»

LES RiB!N DE L'IMAGINAIRE

LES ŒUVRES SUR LE TERRITOIRE



LES RÉSIDENCES 2021

MEAN AR C'HAZ
UNE SCULPTURE EN ANAMORPHOSE

Charles Eckert (Asfeld, 08)

BAIE DE GOULVEN / PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES
Coordonnées GPS : 48.650413, -4.305911

On raconte qu'un jeune chat s'est perdu dans la Baie de Goulven. Une bernique aurait été la cause de sa perte ! Saurez-vous retrouver ces deux protagonistes dans l'œuvre de Charles Eckert ?

*** BRENIQUE, BRENNIG, BERNIQUE, CHAPEAU CHINOIS, PATELLE...** Tant de noms pour nommer ce petit mollusque extrêmement courant sur les rochers de nos grèves !

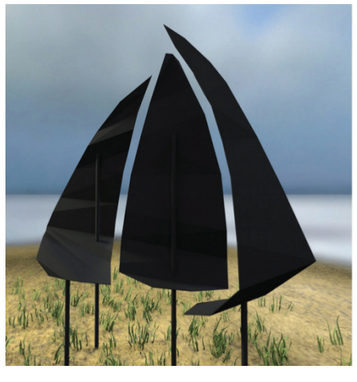
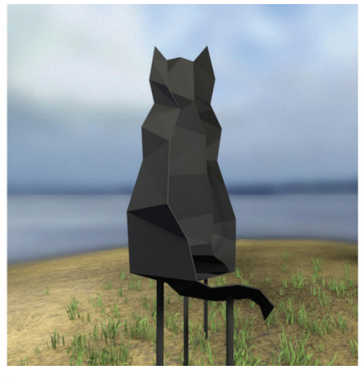
La légende : Mean ar C'haz, le rocher du chat

La légende de Mean ar C'haz est tragique ; elle raconte comment un chaton inexpérimenté s'aventura trop loin dans la baie, se fit attraper par une brenique* (eh oui !) et périt à cause de la marée montante. En effet, le chat affamé, se fit surprendre par une bernique : dès l'assaut, elle se recolla au rocher en coinçant la patte du chat entre elle et le rocher ! Et dans la nuit qui venait de tomber, on entendit retentir dans la baie les miaulements du chaton essayant de convaincre la brenique de le laisser partir :

en breton	en français
Leh ahanon, me da leho	Laisse-moi et je te laisserai
Pe ar mor bras va beuho	Sinon l'océan va me noyer

On ne revit plus le chat téméraire mais, le rocher sur lequel il périt porte depuis son nom : **Mean ar C'haz, le Rocher du chat**.

L'œuvre « Mean ar C'haz », une sculpture en anamorphose de Charles Eckert
Composée de trois fragments (pour rappeler les trois rochers distincts de Mean ar C'haz), la sculpture de Charles Eckert présente tour à tour ses multiples silhouettes et joue avec notre **perception**. En tournant autour de l'œuvre, les silhouettes se métamorphoseront, passant de formes abstraites à figuratives, tantôt brenique (ou rocher unique), tantôt chaton, sa forme évoluera sans cesse sous notre regard.

L'ARITSTE CHARLES ECKERT

Charles Eckert vit et travaille dans la région Grand Est, plus précisemment dans les Ardennes. Autodidacte en design et développement dès l'enfance, il a ensuite poursuivi des études partagées entre **l'art** et **l'informatique**. Il fait aujourd'hui dialoguer, pour notre plus grand plaisir, **l'art numérique** et **le lien avec le public**, en réalisant des oeuvres *in situ*, comme ce sera le cas à Plounéour-Brignogan-Plages en avril prochain.

Voir Annexe 1 : dossier artistique Charles ECKERT.

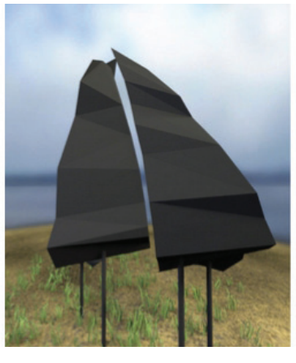
LA RÉSIDENCE DE CRÉATION DE CHARLES ECKERT

Charles Eckert sera en résidence à Plounéour-Brignogan-Plages du 6 au 14 avril 2021. Il sera logé sur place.

La création de l'œuvre se fera sur place ainsi que dans l'atelier des services techniques communaux, associés au projet.

Durant ces jours de résidence sur le territoire, les élèves des écoles primaires de Plounéour-Brignogan-Plages rencontreront l'artiste et pourront découvrir l'œuvre en cours de production.

L'artiste proposera également un temps d'éducation artistique et culturelle : un atelier « À la découverte de l'anamorphose » sera ainsi proposé à une classe d'élèves de la commune.



LES RÉSIDENCES 2021

L'ŒIL DE GUÉNOLÉ

Véronique Matteudi (Mouzens, 81)

FONTAINE SAINT-GUÉNOLÉ / SAINT-FRÉGANT

Coordonnées GPS : 48.600788, -4.368271

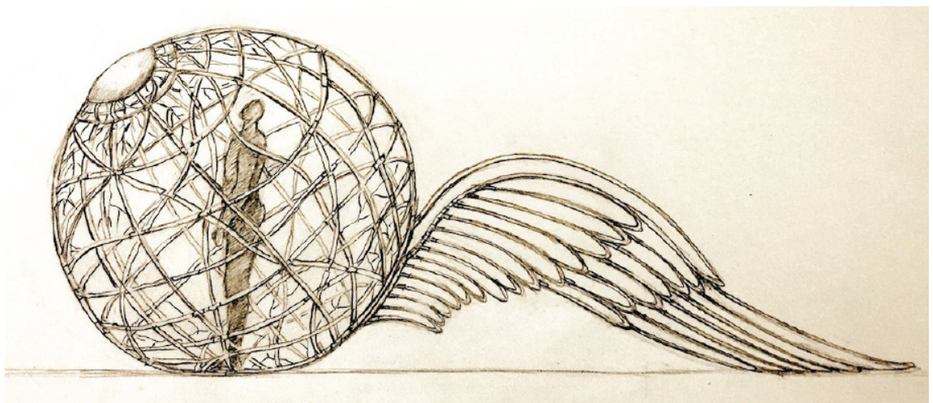
C'est l'histoire d'un frère et d'une sœur, d'une oie et d'un ange. Les yeux de tous les protagonistes se reflètent aujourd'hui dans la fontaine Saint-Guénolé. Rentrez au cœur de cette légende grâce à la sculpture de Véronique Matteudi.

La légende de la fontaine Saint-Guénolé

Selon la légende dorée de Saint-Guénolé (vers l'an 860), Guénolé est l'un des fils de Fragan (d'où Frégant !), venu de Grande-Bretagne pour évangéliser l'Armorique. Un jour, Clervie, la petite sœur de Guénolé, s'amusait à chasser les oies sauvages autour du château paternel, quand une oie se jeta sur elle, lui arracha un œil et l'avala. Au même moment un ange apparut à son frère Guénolé lui faisant part du danger imminent. Guénolé se précipita au secours de sa sœur, attrapa le volatile, lui fendit le ventre, récupéra l'œil et le replaça dans l'orbite de sa sœur ! D'une simple mais efficace bénédiction Saint-Guénolé rendit à sa sœur l'usage de sa vue ! Le miracle eu lieu, même l'oie retrouva la vie !

L'œuvre « L'œil de Guénolé » de Véronique Matteudi

Réalisée en cuivre de récupération, l'œuvre de Véronique Matteudi s'inspire du thème de la **vision** : l'œil perdu et retrouvé de Clervie, mais aussi le moment où Guénolé est visité par l'ange ; cette **vision** qui lui permet ensuite d'aller sauver sa sœur. Le visiteur expérimente pleinement l'installation : il peut y pénétrer et découvrir une lentille convexe qui déforme sa **vision** et l'amène à méditer sur ce paysage déformé. L'artiste a utilisé ici la technique de la brasure sur cuivre. Avec le temps, le matériau choisi passera du rouge au vert de gris : l'oxydation du cuivre va ainsi permettre à l'œuvre de se fondre petit à petit dans le paysage. Le visiteur pourra, d'année en année, suivre cette évolution lente où la nature reprend ses droits.



L'ARITSTE VÉRONIQUE MATTEUDI

Véronique Matteudi est diplômée de l'école des Beaux Arts de Grenoble et de la Villa Arson à Nice. Depuis une vingtaine d'années, elle se consacre essentiellement à la sculpture et participe à de nombreux évènements liés à **l'art et l'environnement**. Elle crée essentiellement avec le végétal, la clématite sauvage (lianes), le minéral ou la terre. Ici, elle s'approprie le métal pour C'est par une immersion dans la réalité du paysage que la création devient pour elle vecteur de lien et de dialogue entre l'homme et la nature.

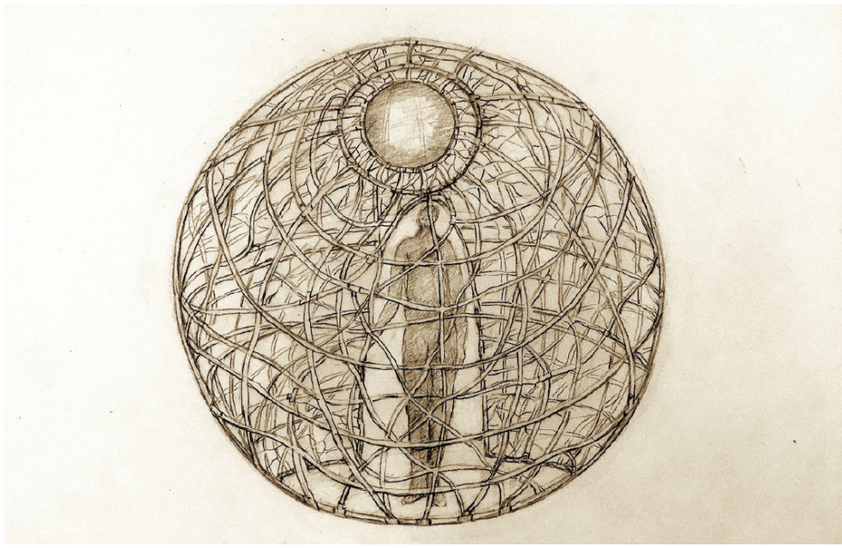
Voir Annexe 2 : dossier artistique Véronique MATTEUDI

LA RÉSIDENCE DE CRÉATION VÉRONIQUE MATTEUDI

Véronique Matteudi sera en résidence à Saint-Frégant du 6 au 14 avril 2021. Elle et son assistant seront logés sur place.

La création de l'œuvre se fera sur place ainsi que dans l'atelier des services techniques communaux, associés au projet.

Durant ces jours de résidence sur le territoire, les élèves de l'école primaire de Saint-Frégant rencontreront l'artiste et pourront découvrir l'œuvre en cours de création ; différents temps de rencontres seront ainsi organisés afin de permettre à tous les élèves, de la maternelle au CM2, de découvrir le métier d'artiste plasticienne et le travail de Véronique Matteudi.



Le calendrier 2021

CHARLES ECKERT À PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES

- du 1er au 3 février : Journées découvertes sur le territoire
Charles Eckert a pu rencontrer tous les acteurs du projet (communes, communauté de commune, associations locales de randonnées et d'animations culturelles, etc.). Le lieu exact d'implantation de l'œuvre ainsi que les questions techniques ont été arrêtées.

- du 6 au 14 avril : résidence de création de la scultpture « Mean ar C'haz »

- 24 avril : inauguration festive de l'œuvre, ouverte à toutes et tous.
Si la situation sanitaire le permet, l'inauguration de l'œuvre se fera en public. Afin de mettre en valeur le travail de l'artiste, une compagnie de théâtre proposera une relecture de la légende de Mean ar C'haz. Cette découverte théâtrale sera suivie d'un pot de l'amitié ouvert à toutes et tous.

- 18 & 19 septembre : journée du patrimoine
Visites des 6 œuvres des Ribin' de l'Imaginaire avec une médiatrice de Tourisme Côte des Légendes.

LA RÉSIDENCE DE CRÉATION VÉRONIQUE MATTEUDI

- Courant février : découvertes virtuelles du site de Saint-Frégant
En raison du contexte sanitaire et de l'éloignement géographique, Véronique Matteudi et l'équipe de Tourisme Côte des Légendes échangeront à distance afin de préciser le lieu exact d'implantation de l'œuvre ainsi que les questions techniques liés à la résidence à venir.

- du 18 au 23 avril : résidence de création de la scultpture « L'œil de Guénolé »

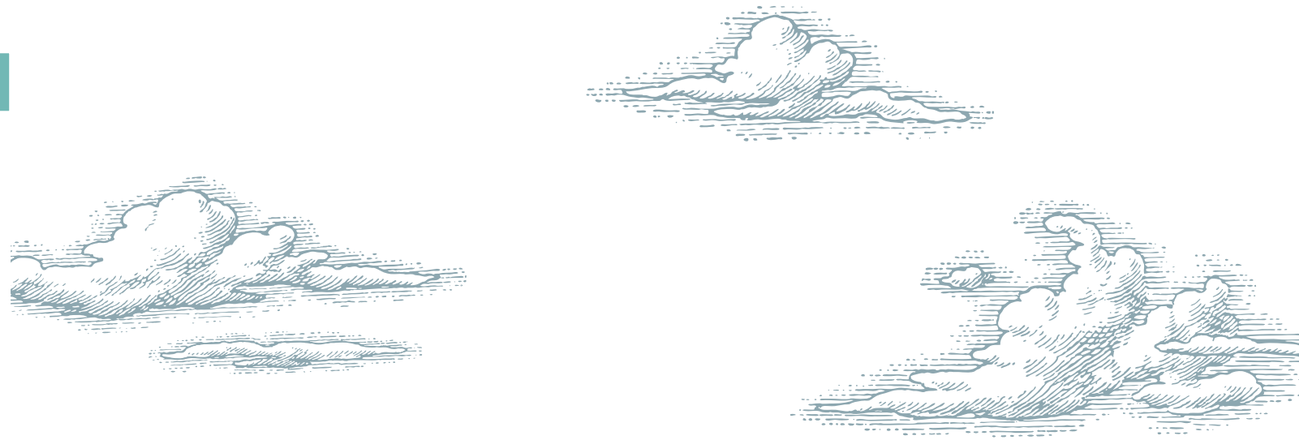
- 24 avril : inauguration festive de l'œuvre, ouverte à toutes et tous.
Si la situation sanitaire le permet, l'inauguration de l'œuvre se fera en public. Afin de mettre en valeur le travail de l'artiste, une compagnie de théâtre proposera une relecture de la légende de Mean ar C'haz. Cette découverte théâtrale sera suivie d'un pot de l'amitié ouvert à toutes et tous.

- 18 & 19 septembre : journée du patrimoine
Visites des 6 œuvres des Ribin' de l'Imaginaire avec une médiatrice de Tourisme Côte des Légendes.

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES RÉSIDENCES 2021 :

- En direct,
contacter Anne Landré à **Tourisme Côte des Légendes**,
Place des 3 piliers à Lesneven,
02 29 61 13 60
anne@cotedeslegendes.bzh

- En ligne
sur l'espace PRESSE de notre site internet :
www.fabriquedimaginaire.bzh/espace-presse/



STATIO

STUDIO COAT (Coat-Méal, 29)
CHAPELLE NOTRE DAME DE LA CLARTÉ / KERNOUËS

Coordonnées GPS : 48.590749, -4.351113

On raconte que la fontaine de cette charmante chapelle serait miraculeuse. Qu'à cela ne tienne, venez tester ces ouï-dire et ce drôle de tapis articulé.

Le lieu : Chapelle Notre-Dame de la Clarté à Kernouës

Reconstruite en 1837, cette humble chapelle a pour cadre un joli jardin planté d'hortensias dans une campagne verdoyante. À côté de la porte, une fontaine probablement préchrétienne prend sa source sous l'édifice. Un lavoir complète cet ensemble paisible.

La légende : La fontaine qui fait marcher

La tradition veut qu'elle ait le pouvoir de guérir les enfants qui tardent à marcher. L'histoire raconte qu'on les roulait sur l'autel de la chapelle, sous laquelle se trouve la source miraculeuse, afin qu'ils apprennent au plus vite à se tenir debout !

Les artistes : Studio Coat

Equipe créative basée à Coat-Méal, Studio Coat réunit l'énergie d'artistes, d'ingénieurs et d'artisans. Leur travail part d'un constat : l'espace public manque d'espace de détente et de rencontres. Les ingénieux artistes du Studio Coat, représentés par Amine Benattabou, Edgar Flauw et Leah Geay, nous invitent ainsi à prendre le temps, partager un moment convivial et confortable grâce à l'œuvre ***Statio***.

La randonnée : « le circuit de Pont Glaz »

Accordez-vous une pause bien méritée sur ***Statio*** pendant cette randonnée de 10,5 km (2h45), balisage bleu. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de Tourisme Côte des Légendes ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

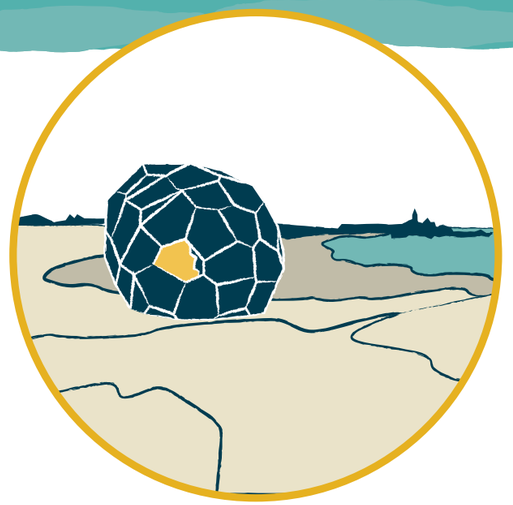
Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/statio

VOIR LA VIDÉO

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à notre vidéo disponible sur notre site internet www.fabriquedimaginaire.bzh :

«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - STATIO DU STUDIO COAT À KERNOUËS »

L'ŒUF



LES NOUVEAUX VOISINS
(Strasbourg, 67)
PONTUSVAL / PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES

Coordonnées GPS : 48.677100, -4.341141

Un œuf de dragon a été découvert à proximité de la pointe de Pontusval. Vous n'en croyez pas vos oreilles ? Venez découvrir cette œuvre d'art grandeur nature et la légende qui y est associée.

Le lieu : Phare de Pontusval à Plounéour-Brignogan-Plages

Construit en 1869, il fête donc en 2019 ses 150 ans. Classé monument historique, il est aujourd'hui habité par l'ancienne gardienne. Avec ses 14,5 mètres de haut, il se la joue modeste, mais il est le phare breton le plus photographié en Europe.

La légende : Le dragon de l'Elorn

On raconte que deux chevaliers secoururent le seigneur Elorn, alors sur le point de sauter de son château à La Roche-Maurice, près de Landerneau. Une fois sauvé, le désespéré Elorn raconta qu'un dragon affamé terrorisait son fief et sa famille. Ce dragon mangeait un sujet du seigneur Elorn tous les samedis et le sort venait de désigner son fils. Face à ce terrible récit, les chevaliers décidèrent de l'aider à se débarrasser du dragon : ils le capturèrent et vinrent le jeter à Pontusval. Pontusval signifierait d'ailleurs, en ancien breton, « le gouffre où la bête fut noyée ».

Les artistes : Les Nouveaux Voisins

L'atelier a été fondé en 2011 à Strasbourg, par Nicolas Grun et Pierre Laurent. Tous deux architectes, ils mettent un point d'honneur à mettre du sens et du rêve dans leur création plastique. Avec L'Œuf, ils nous font redécouvrir la légende du Dragon de l'Elorn, s'adaptent au paysage exceptionnel de Pontusval tout en offrant aux visiteurs un abri opportun sur le GR®34

La randonnée : «Circuit du phare»

Partez à la découverte de ***L'Œuf*** de Pontusval en parcourant cette randonnée de 8 km (2h30), balisage vert. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de Tourisme Côte des Légendes ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/loeuf

VOIR LA VIDÉO

Découvrez l'esprit des Ribin' de l'Imaginaire grâce à notre vidéo disponible sur notre site internet www.fabriquedimaginaire.bzh :
«LES RIBIN' DE L'IMAGINAIRE - L'ŒUF DES NOUVEAUX VOISINS À PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES»

2020

L'ARBRE CREUX

ANNA HACHANI alias NUSH (Meymac, 19)
VERGER DE LA BASILIQUE NOTRE-DAME / LE FOLGOËT

Coordonnées GPS : 48.560908, -4.334474

Allons nous perdre dans le bois de L'arbre creux, territoire imaginaire créé en lisière de la Basilique Notre-Dame du Folgoët afin d'aiguiser nos sens et de les soustraire à l'attendu !

Le lieu : la basilique Notre-Dame du Folgoët.
La basilique Notre-Dame du Folgoët est un joyau de l'architecture gothique de style flamboyant. Lieu de pèlerinage important depuis Anne de Bretagne, sa renommée est en grande partie due à la légende à l'origine du lieu.

La légende : Salaün ar Foll, le fou du bois
Salaün ar Foll était considéré par ses contemporains comme simple d'esprit, répétant inlassablement « Ave Maria, itroun guerhès Maria (Oh! Madame Vierge Marie!) ». Il vivait dans le creux d'un arbre dans une clairière de la forêt près de Lesneven et on l'appelait « le fou du bois ». Peu après sa mort en 1358, on découvre sur sa tombe un lys sur lequel est écrit en lettres d'or : « Ave Maria ». En ouvrant sa tombe, on constate que le lys prend racine dans sa bouche. Le « miracle » attire rapidement les foules. La basilique Notre-Dame du Folgoët est ainsi construite sur le lieu où vécut et fut enterré Salaün ar Foll, le fou du bois (Fol ar c'hoad en Breton) qui a ainsi laissé son nom à la commune.

L'ARBRE CREUX, de l'artiste Anna Hachani alias Nush
Jeune artiste originaire de Corrèze, Nush projette ses imaginaires dans la matière et les territoires, traçant des perspectives poétiques et créant des espaces partagés. Fascinée par la poésie des oiseaux et leur pouvoir allégorique, elle explore différentes narrations pour raconter des histoires. Avec **L'arbre creux**, elle propose ainsi aux visiteurs de la Côte des Légendes de faire un pas de côté, de quitter le chemin balisé un instant. Appelé par le chant du vent, il pourra alors se laisser guider à l'oreille entre de longues racines rampantes jusqu'au creux d'un arbre.

La randonnée : « Circuit sur le chemin de Quiquelleau »
Prenez le temps de déambuler dans ***L'arbre creux*** du Folgoët, le long de votre randonnée de 13 km (3h15), balisage vert. Fiche rando disponible aux bureaux d'informations touristiques de **Tourisme Côte des Légendes** ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/larbre-creux/

VOIR LA VIDÉO

DISPONIBLE DÈS LE 18/10/2020 SUR NOTRE SITE INTERNET WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH

2020

TROPELL

CHAPE&MACHE (Pantin, 93)

ENEZ AMANN AR ROUZ / L'ÎLE AUX VACHES / KERLOUAN

Au loin, sept silhouettes blanches et noires ont été aperçues le long du GR®34. Un troupeau se dirigeant vers l'île aux vaches ? Les vestiges d'un naufrage ? Venez découvrir cette œuvre d'art surprenante et la légende qui y est associée.

Le lieu : l'île aux vaches

Située au cœur du Pays Pagan – frange littorale de la Côte des Légendes caractérisée par la dangerosité de ses côtes – l'île aux vaches offre un paysage naturel fascinant. Pas véritablement une île, elle est accessible à pied par la plage. Si par temps clair l'île aux vaches nous offre une magnifique vue sur le phare de l'Île Vierge, c'est le lieu privilégié pour observer les écueils rocheux et la mer déchaînée.

La légende de l'île aux vaches

Ce n'est pas une seule légende, mais plusieurs histoires mystérieuses qu'abritent l'île aux vaches. On raconte tout d'abord qu'il y a longtemps, les vaches venaient sur l'île pour paître. Ensuite, de l'île aux vaches, en passant par l'île d'Hamon Le Roux (Enez amann ar Rouz) ou encore l'île Poulmic, ses différentes dénominations ne sont pas toutes expliquées, ce qui participe au mystère du lieu. Enfin, n'oublions pas la légende des Naufrageurs, légende majeure du territoire dans laquelle les vaches ont une place centrale. L'île aux vaches soulève ainsi de nombreuses questions bien propices à l'imagination.

TROPELL de CHAPE&MACHE

Aurélie Chapelle et David Machado sont designers. Avec CHAPE&MACHE, ils créent des installations, transforment les espaces. Avec **Tropell**, ils jouent sur notre perception : certains y verront un troupeau de vaches, d'autres de gros rochers ou encore des transats ! Les promeneurs pourront s'y installer pour se reposer, se rejoindre, discuter... À la manière d'un "Razzle Dazzle" (technique de camouflage maritime), ce cheptel de volumes est habillé d'un motif géométrique de couleur noir et blanc, faisant référence à la robe des vaches bretonnes pie noir et aux couleurs du "Gwenn ha Du". L'installation **Tropell** interpelle et contraste avec son environnement tout en étant étroitement lié à celui-ci par l'imaginaire.

Le sentier des Douaniers

Partez à la découverte de ***Tropell*** en découvrant cette portion du GR® 34. Arpenter le fameux « sentier des Douaniers » est le meilleur moyen de capter l'esprit de la Côte des Légendes. Balisage blanc et rouge. Plus d'informations aux bureaux d'informations touristiques de **Tourisme Côte des Légendes** ou sur www.cotedeslegendes.bzh.

Plus d'informations : https://www.fabriquedimaginaire.bzh/evenements/tropell

VOIR LA VIDÉO

DISPONIBLE DÈS LE 18/10/2020 SUR NOTRE SITE INTERNET WWW.FABRIQUEDIMAGINAIRE.BZH

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

1re ÉDITION

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

DANS LE CADRE DE LA

FABRIQUE D'IMAGINAIRE

CÔTE DES LÉGENDES

28•29•30 MAI 2021

LESNEVEN GUISSENY

CONCERTS | SPECTACLES | ARTS | PETITE RESTAURATION LOCALE

Plus d'infos et réservation sur **fabriquedimaginaire.bzh** et au **02 29 61 13 60**

BLEKHEN

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

CÔTE DES LÉGENDES NORD BRETAGNE

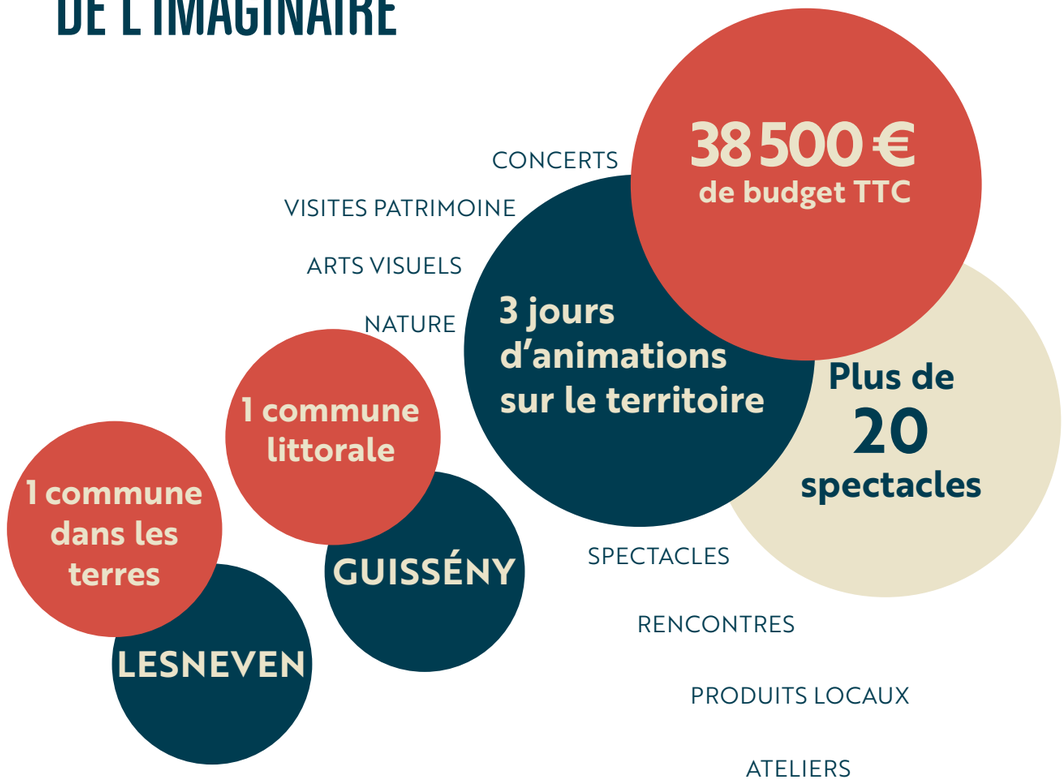
VILLE DE LESNEVEN

Guissény Gwiseni

Territoires imaginaires

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

LE FESTIVAL DE L'IMAGINAIRE
EN CÔTE DES LÉGENDES :
28 • 29 • 30 MAI 2021
LESNEVEN • GUISSÉNY



CONCEPT & OBJECTIFS

> Faire parler de la **Côte des Légendes** et lui donner une image innovante grâce à la première édition de **La Grand' Fabrique** avec un concept **ouvert** et **festif** ;
> Finir de positionner la **Côte des Légendes** comme **Fabrique d'Imaginaire** par la création d'un événement fort ;
> Booster la fréquentation et animer le territoire sur l'avant-saison en y attirant un public de proximité (Nord-Finistère) ;
> Valoriser le patrimoine (matériel et immatériel / culturel et naturel) grâce à une programmation artistique **exigente et ambitieuse, vivante et contemporaine.**
> Un fil rouge : l'imaginaire et les légendes !
> Aspect décalé, insolite : une programmation ET une organisation **ludiques, interactives, participatives.**
> Un événement qui crée du **lien**, des **émotions**.

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

28 • 29 • 30 MAI 2021

Grâce aux arts sous toutes ses formes, **La Grand' Fabrique** nous invite à prendre de la hauteur et à rêver ensemble durant trois jours :

3 jours 2 communes

- le vendredi : journée dédiée aux enfants et aux jeunes avec la découverte du territoire par le biais de l'imaginaire, grâce à la rencontre avec des artistes ;
- le samedi à Lesneven et le dimanche à Guissény : programmation de spectacles, de concerts et d'installations artistiques. **De l'insolite et du rêve à tous les étages !**

De sa ville-centre à ses espaces ruraux, de ses terres à son littoral, La Grand' Fabrique vous invite à profiter de la beauté de la Côte des Légendes, à construire un événement artistique fédérateur, à se rencontrer et à rêver !

À Lesneven

L'imaginaire arrive au cœur de Lesneven !

La journée du samedi commence par des déambulations artistiques et déjantées ; une manière insolite de re-découvrir ensemble la ville par le rêve et l'imaginaire. Le soir, Le Grand Banquet de l'imaginaire nous transporte dans un espace magique où l'ambiance et les lumières nous invitent au rêve et à la fête à l'image de nos bals populaires bretons.

À Guissény

L'imaginaire nous fait voyager à Guissény !

Entre voyages sonores et installations artistiques, La Grand' Fabrique nous offre un moment hors du temps le dimanche dans l'écrin de verdure de Saint-Gildas. Concerts, spectacles, petite restauration de produits locaux : une pause familiale et festive dans ce cadre si propice aux rêves !

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

COMMENT CRÉER LE FESTIVAL DE L'IMAGINAIRE EN CÔTE DES LÉGENDES ?

Grâce à l'équipe créative de **Territoires imaginaires**, **La Grand' Fabrique de l'Imaginaire** sera dotée d'une programmation artistique ambitieuse, mettant le spectateur au cœur de chaque événements.

Territoires imaginaires

L'association **Territoires imaginaires** est née en juillet 2012 à Nantes. Son objectif : mettre en valeur et révéler les territoires grâce à l'art et aux actions culturelles. L'équipe de **Territoires imaginaires** sera là pour nous conseiller, programmer les compagnies qui nous feront rêver, mettre en place les sites patrimoniaux de Guissény et Lesneven... Bref, faire en sorte que le week-end de **La Grand' Fabrique** soit fait de belles découvertes pour toutes et tous en Côte des Légendes !

Projets culturels menés par Territoires imaginaire

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

LA GRAND' FABRIQUE : UNE ORGANISATION PARTICIPATIVE ET UNE PROGRAMMATION AMBITIEUSE

UNE ORGANISATION PARTICIPATIVE

La Grand' Fabrique a pour ambition, outre de faire rêver le public, d'être aussi un événement rassembleur, créateur d'identité collective autour de la thématique de l'**imaginaire**.

Commerçants, associations, structures socioculturelles, médiathèques et écoles du territoire, ce festival sera créé de manière participative et rayonnera sur toutes les communes de la Côte des Légendes.

UNE PROGRAMMATION AMBITIEUSE

La thématique de l'**imaginaire** trouve tout son sens sur un territoire où patrimoines et légendes sont indissociables. La ville, la compagne, la terre, la mer... La diversité des paysages et des patrimoines répondra à celle des créations artistiques de **La Grand' Fabrique**.

UN AVANT-GOÛT DE L'AMBIANCE DU FESTIVAL

À l'heure où la programmation est en cours de finalisation, nous vous présentons un projet artistique qui fera partie du festival et sera présent sur les deux communes de Lesneven et de Guissény : la compagnie MAGIC MEETING.

LA GRAND' FABRIQUE

EST ORGANISÉE PAR

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Place des 3 piliers • 29260 Lesneven • 02 29 61 13 60
Plus d'informations sur **fabriquedimaginaire.bzh**

ET

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

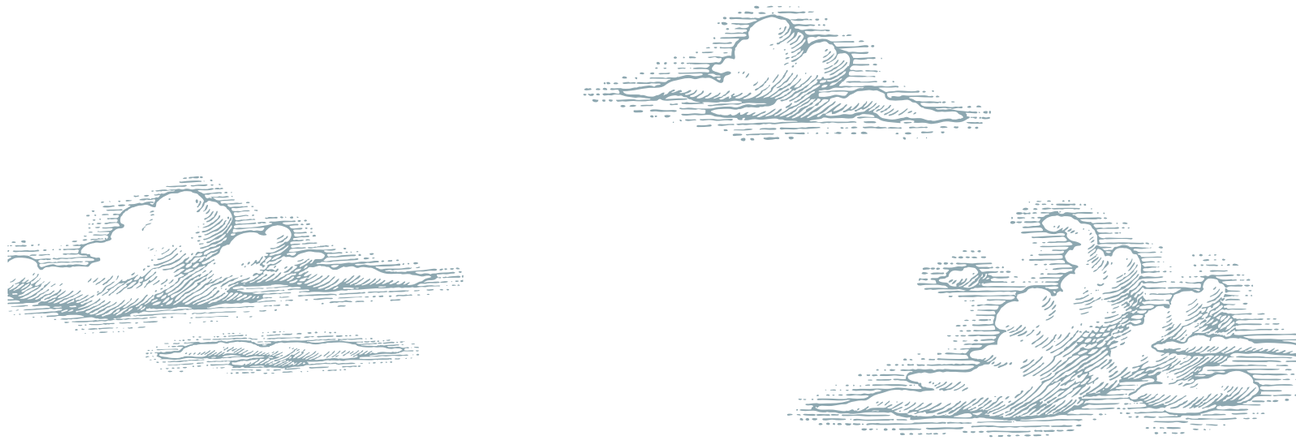
GRÂCE À LA CRÉATIVITÉ DE

Territoires imaginaires

Atelier 9 – 9 rue des Olivettes – 44000 NANTES
territoires-imaginaires.fr

DANS LE CADRE DE LA

FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES



DEPUIS 2018
14 spectacles
11 communes touchées
33 artistes associés
703 spectateurs

LES P'TiTES FABRIQUES

BRETAG

TOUT commence en FINISTÈRE

RDV INTIMISTES & CONVIVIAUX

Contes
Théâtre
Cinéma
Patrimoine...

DANS LE CADRE DE LA
FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

DEPUIS 2019
4 œuvres créées
4 communes touchées
8 artistes associés

LES RiB!N' DE L'IMAGINAIRE

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

TROPELL
DE CHAPE&MACHE
À L'ÎLE AUX VACHES /
KERLOUAN

L'ŒUF
LES NOUVEAUX VOISINS
PONTUSVAL
PLOUNÉOUR-BRIGNOGAN-PLAGES

STATIO
DE STUDIO COAT
CHAPELLE NOTRE-DAME
DE LA CLARTÉ
KERNOUËS

L'ARBRE CREUX
DE L'ARTISTE NUSH
À LA BASILIQUE NOTRE-DAME
LE FOLGOËT

ART
NATURE
LÉGENDES

DANS LE CADRE DE LA
FABRIQUE D'IMAGINAIRE
CÔTE DES LÉGENDES

BLEUNEON

CÔTE DES LÉGENDES
NORD BRETAGNE

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

1ÈRE ÉDITION EN 2021

LA GRAND' FABRIQUE DE L'IMAGINAIRE

1re ÉDITION

BRETAGNE

TOUT commence en FINISTÈRE

DANS LE CADRE DE LA FABRIQUE D'IMAGINAIRE CÔTE DES LÉGENDES

28•29•30 MAI 2021
LESNEVEN
GUISSENY

CONCERTS | SPECTACLES | ARTS | PETITE RESTAURATION LOCALE

Plus d'infos et réservation sur **fabriquedimaginaire.bzh** et au **02 29 61 13 60**

BLEUNEUN

Communauté Lesneven Côte des Légendes
Kumuniezh Lesneven Aod ar Mojennoù

CÔTE DES LÉGENDES NORD BRETAGNE

VILLE DE LESNEVEN AR-LESNEVEN

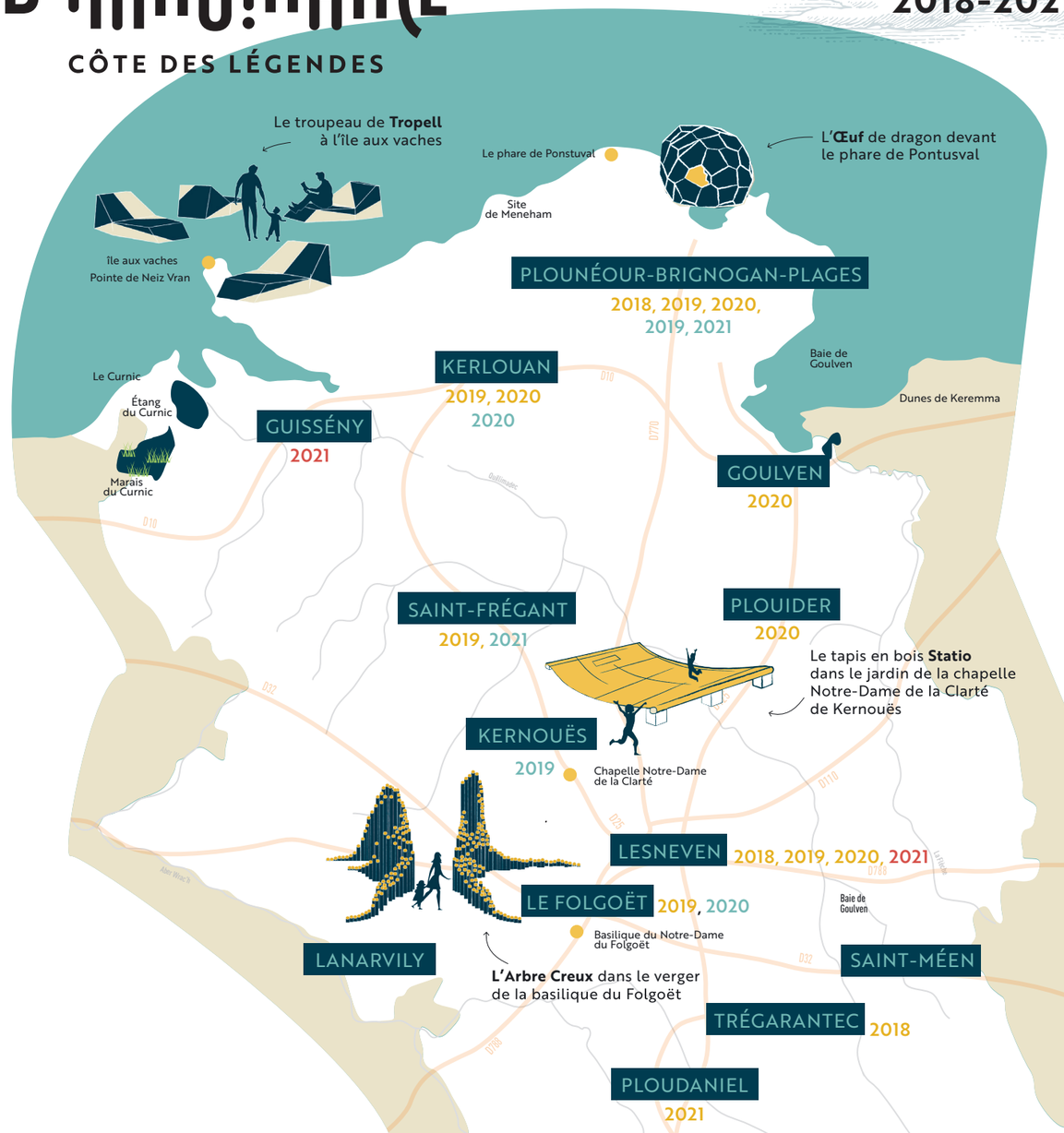
Guissény Gwiseni

Territoires imaginaires

FABRIQUE D'IMAGINAIRE

CÔTE DES LÉGENDES

2018-2021



Nos événements :

- Les P'tites Fabriques
- Les Ribin' de l'Imaginaire
- La Grand' Fabrique

FABRIQUE

DIFFÉRENTE

ARTS

IMAGINAIRE

FABRIQUE D'IMAGINAIRE

CÔTE DES LÉGENDES

OUVERTE

ÉMOTION

MARQUANTE

PARTICIPATIVE

DÉCALÉE